

MEN U18 & Mixed U16 DIVISIONS NATIONALES
CHAMPIONNAT DE BELGIQUE
2024-2025



RÈGLES DU JEU	Règles du Jeu à 15 World Rugby et Règlement FBRB sauf spécifications ci-dessous	
FORME DE JEU	15 joueurs sur le terrain (Minimum 11)	
ENTENTE	Autorisée	
TERRAIN	Standard	
TEMPS DE JEU	U18 2 x 35 minutes	
	U16 2 x 30 minutes avec 2 pauses optionnelles (15' et 45')	
FEUILLE DE MATCH	Maximum 22 joueurs dont 7 remplaçants	
	NOMBRE MINIMUM DE JOUEURS/JOUEUSES DE 1ère LIGNE EXIGÉ	
	Équipe de 15 joueurs ou moins : 3 joueurs	
	Équipe de 16 à 18 joueurs : 4 joueurs Équipe de 19 à 22 joueurs : 5 joueurs	
NOMBRE DE JOUEURS	Moins de 11 joueurs, avant et après le coup d'envoi du match = FFS Équipe en sous nombre complétée ET match amical = ffa	
PENDANT LE MATCH	U18 : Q3&Q4 - D4&D5 U16 : D4&D5	Pas plus de 2 joueurs de différence entre les équipes
CHANGEMENTS	Rolling-subs max 12 (c.f. 2.6 Les Matches)	
COMMOTION	IMPÉRATIF: IDENTIFIER ET FAIRE SORTIR LE JOUEUR	
PROTECTIONS	Protège-dents obligatoire pour tous les moins de 18 ans. Pour tous fortement conseillé.	
PLAQUAGE	U16	Interdit au-dessus de la ceinture. Sanction: Pénalité
		Plaquage à 2 interdit Sanction: Pénalité
MÊLÉES	Poussée maximum de 1,5 mètre	
	Pas de mêlée tournée au-delà de 45°	
	Symétrie du nombre de joueurs sur toutes les mêlées	
	U16	[15 à 13] = 8 joueurs en mêlée
[12 ou 11] = 6 joueurs en mêlée		
L'équipe en infériorité numérique détermine le nombre de joueurs en mêlée		
SQUEEZE BALL	INTERDIT Sanction : Pénalité	
	Cette action consiste pour le porteur du ballon : à aller au sol, les genoux à terre, son corps faisant écran et à faire passer le ballon entre ses jambes afin qu'il soit récupéré par un partenaire. Cette phase est dangereuse pour le joueur qui est au sol et expose sa nuque à l'adversaire ainsi qu'à la poussée de ses partenaires.	