

**MEN DIVISIONS NATIONALES
CHAMPIONNAT DE BELGIQUE**

2024-2025



REGLES DU JEU	Règles du Jeu à 15 World Rugby et Règlement FBRB sauf spécifications ci-dessous	
FORME DE JEU	15 joueurs sur le terrain (Minimum 11)	
	D3R : 15 joueurs sur le terrain (Minimum 10)	
ENTENTE	Non autorisée	
TERRAIN	Standard	
TEMPS DE JEU	2 x 40 minutes	
	D3R 10 contre 10 ou plus, la durée du match peut être ajustée si les deux équipes sont d'accord.	
FEUILLE DE MATCH	D1/D1R Maximum 23 joueurs ; 8 remplaçants max	
	D2/D2R-D3/D3R Maximum 22 joueurs ; 7 remplaçants max	
	D3R Règle de proportionnalité : maximum 7 remplaçants par rapport à l'équipe inférieure en nombre (i.e. A 14 vs B 21, A 12 vs B 19, etc...)	
	NOMBRE MINIMUM DE JOUEURS/JOUEUSES DE 1ère LIGNE EXIGÉ Pour équipe de 15 joueurs ou moins : 3 joueurs Pour équipe de 16 à 18 joueurs : 4 joueurs Pour équipe de 19 à 22 joueurs : 5 joueurs Pour équipe de 23 joueurs : 6 joueurs	
NOMBRE DE JOUEURS	Moins de 11 joueurs, avant et après le coup d'envoi du match = FFS Équipe en sous nombre complétée ET match amical = ffa	
	D3R Moins de 10 joueurs, avant ou après le coup d'envoi du match = FFS Équipe en sous nombre complétée ET match amical = ffa	
PENDANT LE MATCH	D3R Pas plus de 2 joueurs de différence entre les équipes	
	D3R Au début de match, symétrie du nombre de joueurs sur le terrain	
CHANGEMENTS	Rolling-subst max 12 (c.f. 2.6 Les Matches)	
	D3R Illimités de joueurs pendant un arrêt de jeu.	
COMMOTION	IMPÉRATIF: IDENTIFIER ET FAIRE SORTIR LE JOUEUR	
PROTECTIONS	Protège-dents obligatoire pour tous les moins de 18 ans. Pour tous fortement conseillé.	
MÊLÉES	« Front-Five » : âge minimum : 18 ans	
	D3R	Mêlées simulées et non contestées sur demande d'une équipe
		Symétrie du nombre de joueurs/euses sur toutes les mêlées
		[15 à 13] = 8 joueurs en mêlée [12 ou 11] = 6 joueurs en mêlée 10 v 10 = 5 joueurs en mêlée L'équipe en infériorité numérique détermine le nombre de joueurs en mêlée